***ACTIVIDAD N°3 Ejercicio 2***

***Calculo Del Área De Un Circulo***

***Informe***

***#include <iostream>***

***#include <cmath> :*** Estas líneas son bibliotecas que nos permite usar la entrada y salida y la constante.

***using namespace std; :*** Esta línea se usa para no tener que escribir código de más.

***double calcularArea(double radio) {***

***return M\_PI \* pow(radio, 2);***

***} :*** Aquí suceden varias cosas:

***. double calcularArea(double radio):*** Esta función toma un número ***radio*** como parámetro de tipo ***double*** y devuelve el área del círculo con ese radio.

***. return M\_PI \* pow(radio, 2);:*** Calcula el área del círculo.

***. M\_PI*** es una constante definida en ***<cmath>*** que representa el valor de π

***. pow(radio, 2)*** eleva el radio al cuadrado.

***int main() {***

***double radio;***

***cout << "Ingrese el radio del círculo: ";***

***cin >> radio; :*** Aca pasan varias cosas:

***. double radio;:*** Declara una variable ***radio*** de tipo ***double*** para almacenar el valor del radio que el usuario ingrese.

***. cout << "Ingrese el radio del círculo: ";:*** Muestra un mensaje en la consola solicitando al usuario el valor del radio.

***. cin >> radio;:*** Guarda el valor que el usuario ingrese en la variable ***radio***.

***double area = calcularArea(radio); :*** Esta línea llama a la función ***CalcularArea***, pasando el valor de ***radio*** como argumento, y almacena el resultado en la variable ***área.***

***cout << "El área del círculo es: " << area << endl; :*** Esta línea muestra el valor de ***area*** calculado en la consola, indicando al usuario el área del círculo con el radio ingresado.

***return 0;***

***} :*** Esta línea termina correctamente el programa.